

IMA4521 Agents virtuels interactifs

Période : S8 / P4

ECTS : 4

Langue : Français

Organisation :

- Heures programmées / Charge Totale : 45/90
- Heures Cours/TD/TP/CF : 33/12/0/0

Objectifs :

Comprendre les technologies d'interaction homme-machine au moyen d'humains virtuels et d'agents conversationnels animés.

Mots clefs :

-

Prérequis :

-

Programme :

- Humains virtuels
- Outils de modélisation et animation virtuelles (VRML, X3D, H-Anim, Xj3D)
- Codage MPEG-4 et animation
- Codage et reconnaissance de la parole
- Vision artificielle et perception des personnes par vision
- Animation comportementale
- Applications 3D en ligne : webconférence 3D, boutique 3D, image habitable...
- Communication interpersonnelle médiatisée
- Agents conversationnels animés.

Évaluation :

1^{ère} session = moyenne des TD notés (TD)

2^{ème} session = 1 oral (O)

Note finale = Sup(TD, Moy(TD,O))

Supports de cours et bibliographie :

- Simulating humans: computer graphics, animation, and control, N. Badler, C. Phillips, B. Webber, Oxford University Press, 1999 ; (<http://www.cis.upenn.edu/~badler/book/book.html>).
- MPEG-4 Jump-Start, A. Walsh & M. Bourges-Sévenier (Ed.), Prentice Hall, 2002.
- Embodied Conversational Agents, Justine Cassell, J. Sullivan, S. Prevost, E. Churchill (Ed.), MIT Press, 2000 ; (<http://mitpress.mit.edu/catalog/item/default.asp?tid=3494&ttype=2>).

Responsable :

Patrick HORAIN (patrick.horain@it-sudparis.eu)

Intervenants :

-