

## Jeux vidéos, Interactions et collaborations Numériques (JIN)

### Programme

Opéré en collaboration avec l'ENSIE

- > Conception et programmation des systèmes centralisés
- > Développement C++
- > Systèmes Interagissant en Réseau
- > Interaction Et Capteurs
- > Modélisation Et Rendu
- > Gestion de projet avancée
- > Projet d'approfondissement de la VAP

### Exemples de **stages**

- Programmeur Gameplay, Ubisoft
- Développement logiciel dans le domaine du jeu vidéo, Le Cortex
- Développement de serious games, Fremem Corp
- Environnement de visualisation immersif de molécules chimiques couplé à un dispositif à retour d'effort, ENS Cachan
- Simulateur de test d'équipements, Valeo
- Visualisation de mouvement de foules, IRT-SystemX
- Assistant analyste développeur/intégrateur progiciel, BNP Paribas

### Exemples de **projets**

- C3PO 2.0 : un jeu pour le cours de probabilités de 1re année de Télécom SudParis
- Discovery Online : recherche concernant une interface de MMORPG discrète et intuitive, pour tablettes et smartphones
- Haptic driving : étude des sensations de mouvement avec un bras à retour d'effort (haptique)
- LoV : outil de visualisation de log
- Oh my planet : jouet vidéo à base de NFC
- VRIKEA : aménagement de cuisine en réalité virtuelle

### Métiers



### Parmi nos **recruteurs**

Jeu vidéo : Ubisoft, Le Cortex, Gaminho, EduPad, Insane Unity  
E-commerce : Amadeus, BeezUP  
Télémédecine : AMSA

### CONTACT

Coordonnateur :  
**Michel SIMATIC**  
michel.simatic@telecom-sudparis.eu  
Département Informatique - INF  
jin.telecom-sudparis.eu